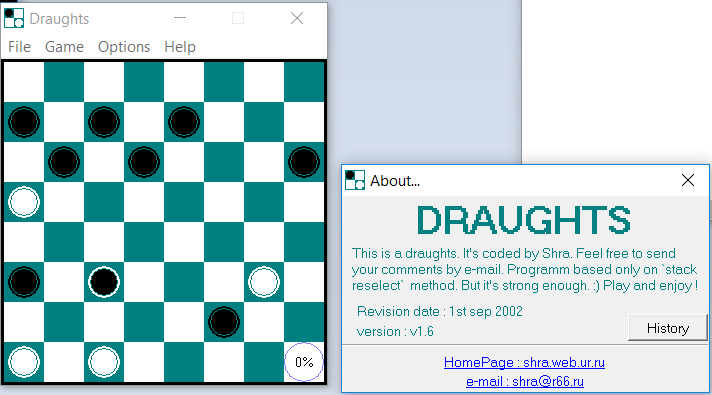
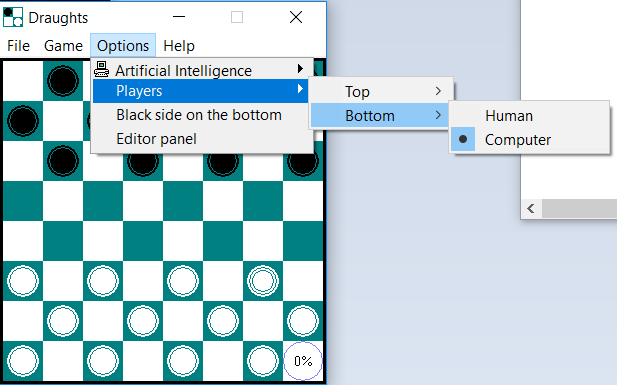
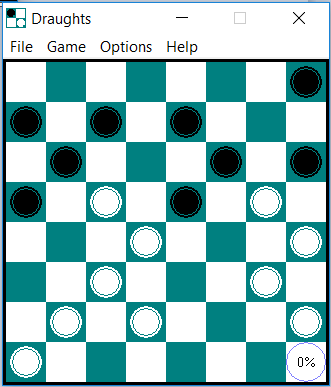
1. Добавить обработку нажатия кнопки History в окне About…



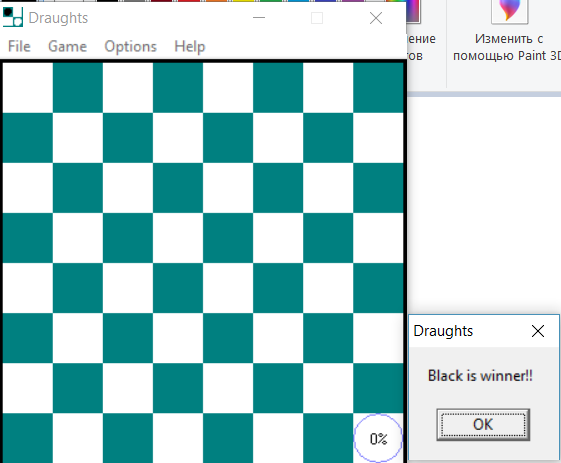
1. Необходимость сделать ход за компьютер после выставления режима "компьютер против компьютера".



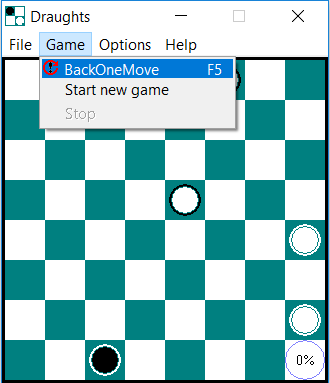
1. После окончания партии в режиме «компьютер против компьютера» - автоматический старт новой партии.



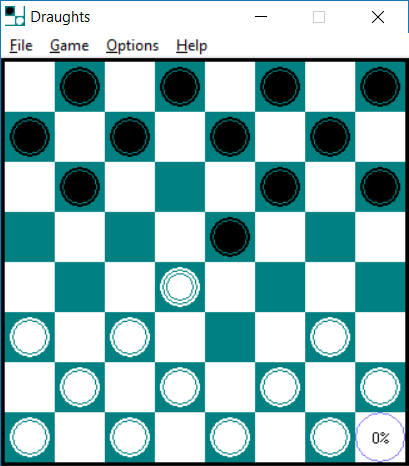
1. Вывод модального окна с текстом: "Black is winner" при пустом поле. Открыть Editor panel, нажать на верхний прямоугольник, закрыть Editor panel, кликнуть на поле, Вывод:



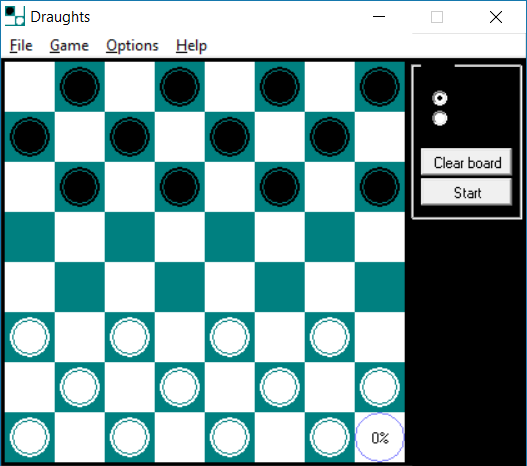
1. Добавить возможность сделать BackOneMove после загрузки сохранения.



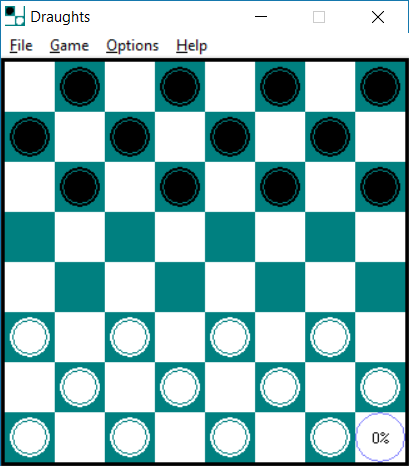
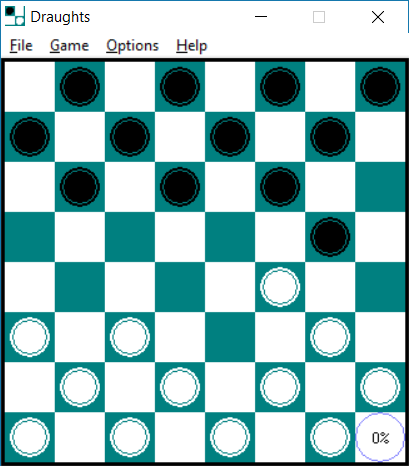
1. Если в процессе игры поменять режим с “Computer - Human” на “Computer - Computer”, то игра приостановится.



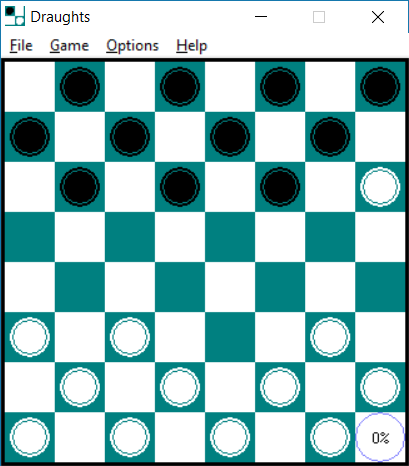
1. Изменить цвет текста радиобаттонов.



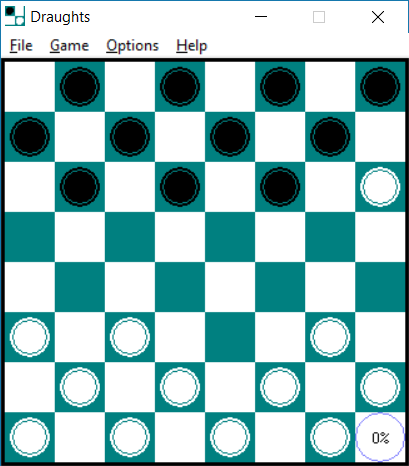
1. В режиме “Human - Human” после двух ходов и выбора пункта меню “BackOneMove”, отменяются два хода.



1. После того как один игрок сбил шашку противника, ход переходит к другому.



1. Добавить после нажатия на пункт меню Help - Rules.



НАЗВАНИЕ КОМПАНИИ Гладкий Максим, 851005\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КОНФИДЕНЦИАЛЬНО \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ О ПРОБЛЕМЕ № \_\_1\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ПРОГРАММА \_\_\_\_\_Draughts\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ВЫПУСК \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ВЕРСИЯ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ТИП ОТЧЕТА (1-6) \_1\_

1 - *Ошибка кодирования 2* - *Ошибка проектирования*

*3* - *Предложение 4 - Расхождение с документацией*

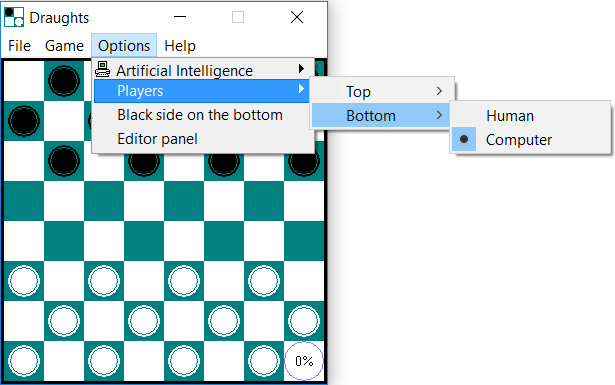
*5* - *Взаимодействие с аппаратурой 6 - Вопрос*

СТЕПЕНЬ ВАЖНОСТИ (1-3) \_2\_

*1 – Фатальная 2 - Серьезная 3 - Незначительная*

ПРИЛОЖЕНИЯ (Д/Н). *Если да, какие: \_Д\_*

*\_\_\_Снимок экрана\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

**

ПРОБЛЕМА \_\_\_Необходимость совершить ход за компьютера для старта партии после переключения в режим «компьютер против компьютера» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

МОЖЕТЕ ЛИ ВЫ ВОСПРОИЗВЕСТИ ПРОБЛЕМНУЮ СИТУАЦИЮ? (Д/Н) \_Д\_,

ПОДРОБНОЕ ОПИСАНИЕ ПРОБЛЕМЫ И КАК ЕЕ ВОСПРОИЗВЕСТИ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Выбрать Options->Players->Bottom->Computer
2. Выбрать Options->Players->Top->Computer
3. Совершить ход
4. Партия начинается
5. Необходимость совершить ход за компьютер для старта партии после переключения в режим «компьютер против компьютера»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ПРЕДЛАГАЕМОЕ ИСПРАВЛЕНИЕ (НЕОБЯЗАТЕЛЬНО) .\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ ПРИСТАВЛЕН СОТРУДНИКОМ \_Гладкий М.Г.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ДАТА 29/01/21

*СЛЕДУЮЩИЕ ГРАФЫ ПРЕДНАЗНАЧЕНЫ ТОЛЬКО ДЛЯ РАЗРАБОТЧИКОВ*

ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ ОБЛАСТЬ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТВЕТСТВЕННЫЙ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КОММЕНТАРИИ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

СОСТОЯНИЕ(1-2) \_\_ 1 - *Открыто 2 - Закрыт*

ПРИОРИТЕТ (1-5) \_\_

РЕЗОЛЮЦИЯ (1-9)\_\_

1 - *Рассматривается 2* - *Исправлено 3 - Не воспроизводится*

*4 – Отложено 5 - Соответствует проекту*

*6 - Не может быть исправлено 7 - Отозвано составителем*

*8 - Нужна дополнительная информация 9* - *Не согласен с предложением*

ИСПРАВЛЕННАЯ ВЕРСИЯ\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

РАССМОТРЕНО\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ДАТА\_\_/\_\_/\_\_

ПРОКОНТРОЛИРОВАНО\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ДАТА\_\_/\_\_/\_\_

СЧИТАТЬ ОТЛОЖЕННЫМ (Д/Н)\_\_\_

НАЗВАНИЕ КОМПАНИИ Гладкий Максим, 851005\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КОНФИДЕНЦИАЛЬНО \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ О ПРОБЛЕМЕ № \_\_2\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ПРОГРАММА \_\_\_\_\_Draughts\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ВЫПУСК \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ВЕРСИЯ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ТИП ОТЧЕТА (1-6) \_1\_

1 - *Ошибка кодирования 2* - *Ошибка проектирования*

*3* - *Предложение 4 - Расхождение с документацией*

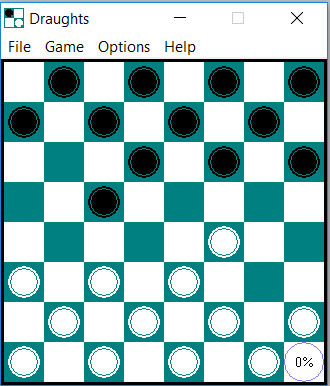
*5* - *Взаимодействие с аппаратурой 6 - Вопрос*

СТЕПЕНЬ ВАЖНОСТИ (1-3) \_2\_

*1 – Фатальная 2 - Серьезная 3 - Незначительная*

ПРИЛОЖЕНИЯ (Д/Н). *Если да, какие: \_Д\_*

*\_\_\_Снимок экрана\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

* \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

*\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

ПРОБЛЕМА \_\_\_ После окончания партии в режиме «компьютер против компьютера» - автоматический старт новой партии \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

МОЖЕТЕ ЛИ ВЫ ВОСПРОИЗВЕСТИ ПРОБЛЕМНУЮ СИТУАЦИЮ? (Д/Н) \_Д\_,

ПОДРОБНОЕ ОПИСАНИЕ ПРОБЛЕМЫ И КАК ЕЕ ВОСПРОИЗВЕСТИ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Выбрать Options->Players->Bottom->Computer
2. Выбрать Options->Players->Top->Computer
3. Походить любой белой шашкой
4. Подождать окончания партии
5. После окончания текущей партии в режиме – автоматический старт новой партии

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ПРЕДЛАГАЕМОЕ ИСПРАВЛЕНИЕ (НЕОБЯЗАТЕЛЬНО) .\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ ПРИСТАВЛЕН СОТРУДНИКОМ \_\_\_\_\_Гладкий М.Г.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ДАТА 29/01/21

*СЛЕДУЮЩИЕ ГРАФЫ ПРЕДНАЗНАЧЕНЫ ТОЛЬКО ДЛЯ РАЗРАБОТЧИКОВ*

ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ ОБЛАСТЬ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТВЕТСТВЕННЫЙ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КОММЕНТАРИИ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

СОСТОЯНИЕ(1-2) \_\_ 1 - *Открыто 2 - Закрыт*

ПРИОРИТЕТ (1-5) \_\_

РЕЗОЛЮЦИЯ (1-9)\_\_

1 - *Рассматривается 2* - *Исправлено 3 - Не воспроизводится*

*4 – Отложено 5 - Соответствует проекту*

*6 - Не может быть исправлено 7 - Отозвано составителем*

*8 - Нужна дополнительная информация 9* - *Не согласен с предложением*

ИСПРАВЛЕННАЯ ВЕРСИЯ\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

РАССМОТРЕНО\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ДАТА\_\_/\_\_/\_\_

ПРОКОНТРОЛИРОВАНО\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ДАТА\_\_/\_\_/\_\_

СЧИТАТЬ ОТЛОЖЕННЫМ (Д/Н)\_\_\_

НАЗВАНИЕ КОМПАНИИ Гладкий Максим, 851005\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КОНФИДЕНЦИАЛЬНО \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ О ПРОБЛЕМЕ № \_\_3\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ПРОГРАММА \_\_\_\_\_Draughts \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ВЫПУСК \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ВЕРСИЯ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ТИП ОТЧЕТА (1-6) \_1\_

1 - *Ошибка кодирования 2* - *Ошибка проектирования*

*3* - *Предложение 4 - Расхождение с документацией*

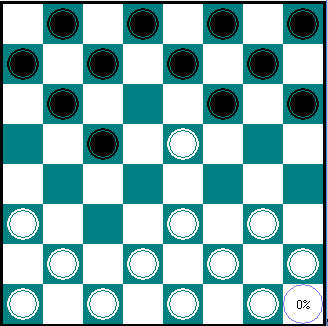
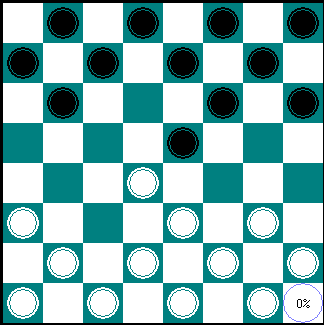
*5* - *Взаимодействие с аппаратурой 6 - Вопрос*

СТЕПЕНЬ ВАЖНОСТИ (1-3) \_2\_

*1 – Фатальная 2 - Серьезная 3 - Незначительная*

ПРИЛОЖЕНИЯ (Д/Н). *Если да, какие: \_Д\_*

*\_\_\_Снимок экрана\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

ПРОБЛЕМА \_\_Отмена двух ходов \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

МОЖЕТЕ ЛИ ВЫ ВОСПРОИЗВЕСТИ ПРОБЛЕМНУЮ СИТУАЦИЮ? (Д/Н) \_Д\_,

ПОДРОБНОЕ ОПИСАНИЕ ПРОБЛЕМЫ И КАК ЕЕ ВОСПРОИЗВЕСТИ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1 Нажать “Options”

2 Нажать “Players”

3 Нажать “Тор”

4 Выбрать “Human”

5 Совершить два хода

6 Нажать “Game”

7 Нажать “BackOneMove”

8 Отмена двух ходов

ПРЕДЛАГАЕМОЕ ИСПРАВЛЕНИЕ (НЕОБЯЗАТЕЛЬНО) .\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТЧЕТ ПРИСТАВЛЕН СОТРУДНИКОМ \_\_\_\_\_Гладкий М.Г.\_\_\_\_\_\_\_\_ ДАТА 29/01/21

*СЛЕДУЮЩИЕ ГРАФЫ ПРЕДНАЗНАЧЕНЫ ТОЛЬКО ДЛЯ РАЗРАБОТЧИКОВ*

ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ ОБЛАСТЬ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ОТВЕТСТВЕННЫЙ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КОММЕНТАРИИ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

СОСТОЯНИЕ(1-2) \_\_ 1 - *Открыто 2 - Закрыт*

ПРИОРИТЕТ (1-5) \_\_

РЕЗОЛЮЦИЯ (1-9)\_\_

1 - *Рассматривается 2* - *Исправлено 3 - Не воспроизводится*

*4 – Отложено 5 - Соответствует проекту*

*6 - Не может быть исправлено 7 - Отозвано составителем*

*8 - Нужна дополнительная информация 9* - *Не согласен с предложением*

ИСПРАВЛЕННАЯ ВЕРСИЯ\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

РАССМОТРЕНО\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ДАТА\_\_/\_\_/\_\_

ПРОКОНТРОЛИРОВАНО\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ДАТА\_\_/\_\_/\_\_

СЧИТАТЬ ОТЛОЖЕННЫМ (Д/Н)\_\_\_